إعداد وتقديم: حصة بنت محمد الصالح
@7u9h

قبل أن نبدأ

قبل أن نبدأ

مواضيع البرنامج التدريبي..

- فكرة بيكمون جو.
- مفهوم الانتشار الفيروسي.
- مفهوم الواقع المعزز.
- لماذا الواقع المعزز في التعليم.
- أدوات الواقع المعزز.

قبل أن نبدأ..كوني مستعدة ☺

قبل أن نبدأ..كوني مستعدة ☺

كمية المعلومات التي تأتي في أسبوع واحد في صحيفة نيويورك تايمز أكثر من المعلومات التي مرت على الشخص الذي عاش في القرن السابع عشر الميلادي !!!

كتاب الوفرة –بيتر دايماندیس – ترجمة إبراهيم العمار

قبل أن نبدأ..كوني مستعدة ☺

من بداية التاريخ إلى عام ٢٠٠٣م صنع البشر ٥ اكسابايت من المعلومات، والاكسابايت تعادل مليون غيغابايت. أو واحد وعلى يمينه ١٨ صفر!!

في عام ٢٠١٠م صنع البشر هذه الكمية كل يومين..

اليوم في عام ٢٠١٥م نصنع هذا المقدار كل ١٠ دقائق!!!

كتاب الوفرة –بيتر دايماندیس – ترجمة إبراهيم العمار

ماذا حدث!!

ماذا حدث!!

بدأت

٦ يوليو ٢٠١٦

ماذا حدث!!

في

٢٠ يوليو ٢٠١٦

تخطت حاجز ٣٠ مليون

تحميل

ماذا حدث!!

Android and iOS

Pokemon Go continues to break records as it reaches 75 million downloads across Android and iOS

Posted: 26 Jul 2016, 10:11, by Milen Y.

Share Tweet Share

Tags : iOS + Android + Games +

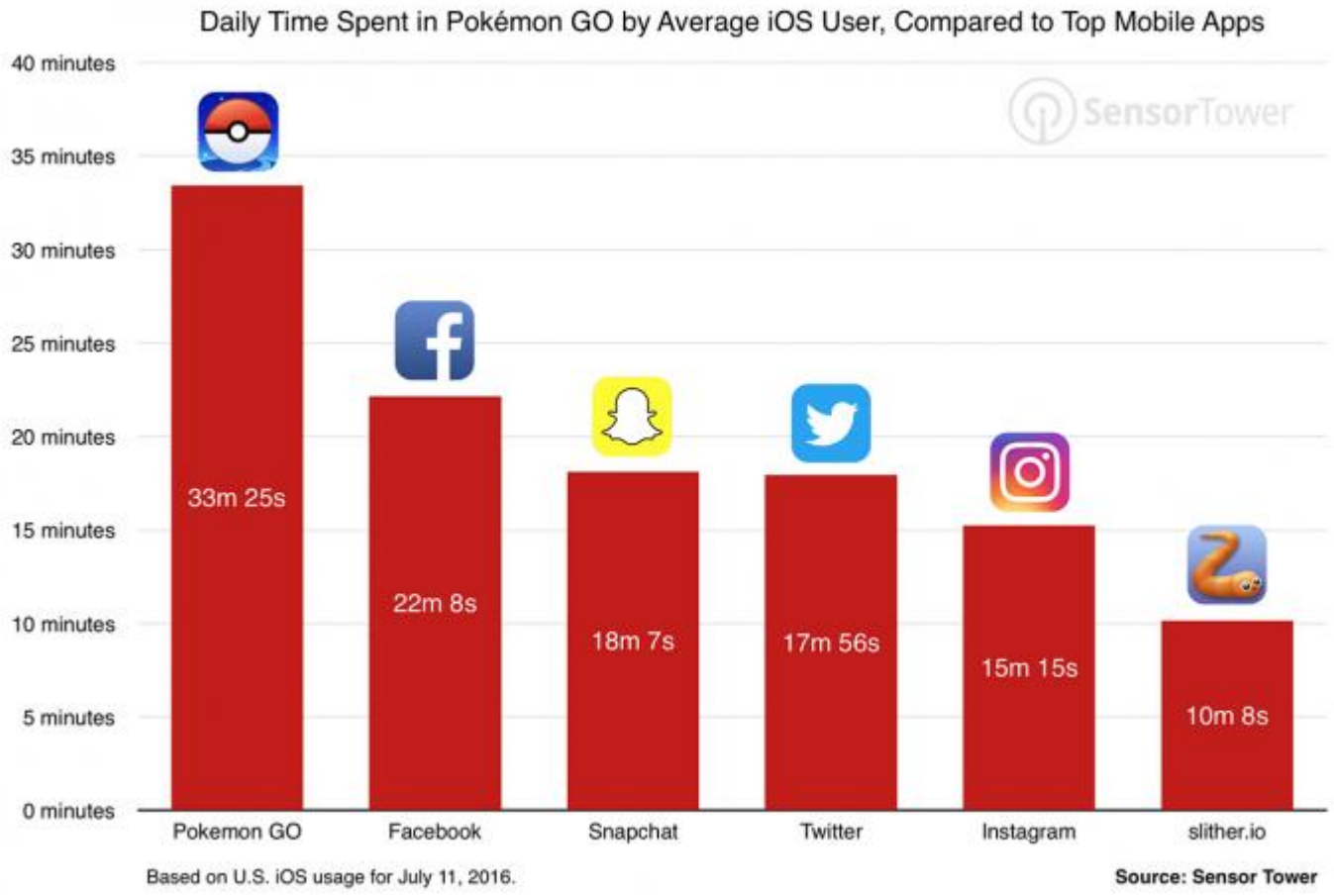
Less than a month since its limited initial launch on July 5, Pokemon Go has turned into the biggest mobile game in US history and is breaking new records almost every day. According to the latest report by mobile data intelligence firm Sensor Tower, Pokemon Go is the fastest game to ever reach a combined 75 million downloads across iOS and Android globally.

Mere 19 days after its release, the game has reached and peaked over 50 million installs on Android alone, blowing past mobile gaming hits such as Color Switch and Slither.io which took 77 and 81 days respectively to reach the 50 million milestone

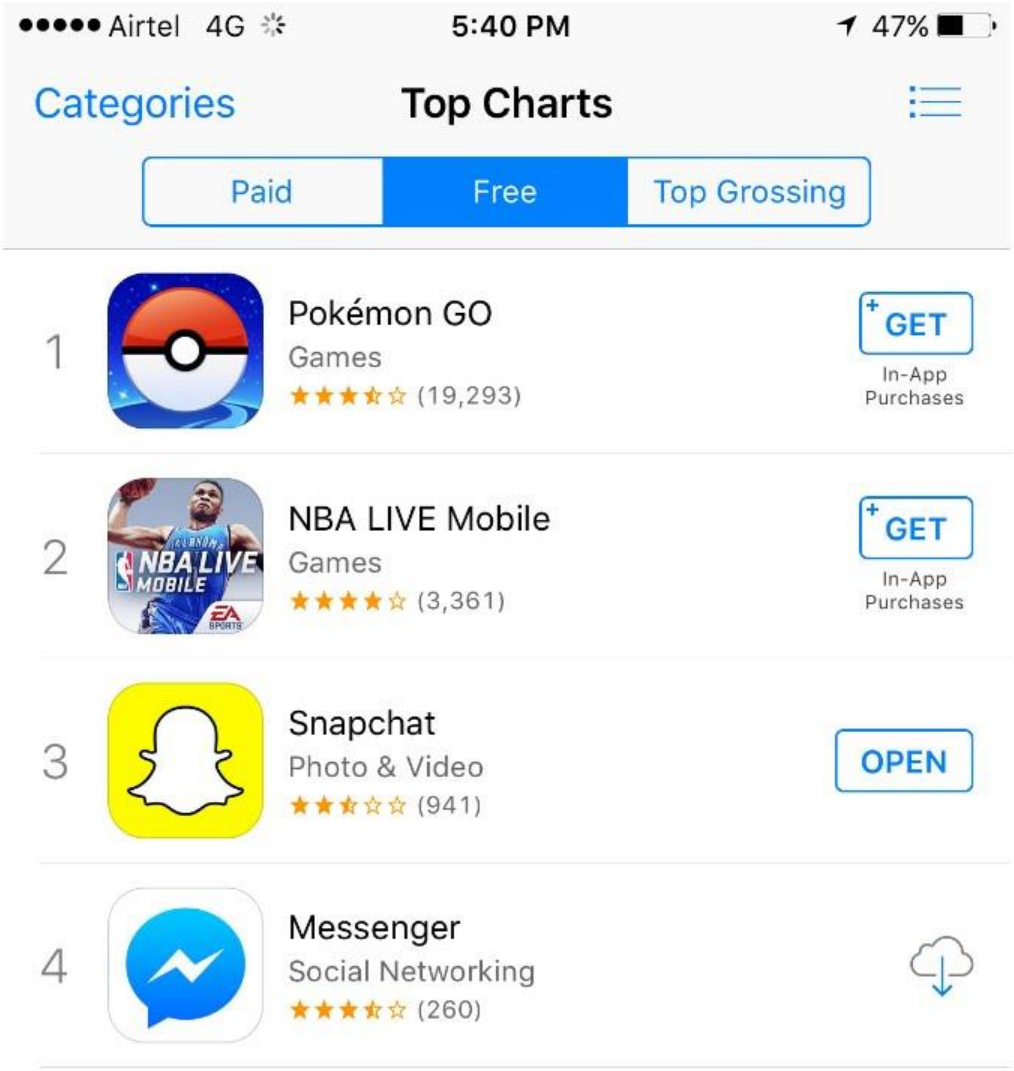
ماذا حدث!!

١٧ نوفمبر ٢٠١٦
البحرين، إسرائيل، الأردن، الكويت، لبنان، سلطنة عُمان، قطر و الإمارات العربية المتحدة

ماذا حدث!!


Daily Time Spent in Pokémon GO by Average iOS User, Compared to Top Mobile Apps
SensorTower
40 minutes
35 minutes
30 minutes
25 minutes
20 minutes
15 minutes
10 minutes
5 minutes
0 minutes
33m 25s
22m 8s
18m 7s
17m 56s
15m 15s
10m 8s
Pokemon GO
Facebook
Snapchat
Twitter
Instagram
slither.io
Based on U.S. iOS usage for July 11, 2016.
Source: Sensor Tower

ماذا حدث!!


Airtel 4G
5:40 PM
47%
Categories
Top Charts
Paid
Free
Top Grossing
1
Pokémon GO
Games
(19,293)
GET
In-App Purchases
2
NBA LIVE Mobile
Games
(3,361)
GET
In-App Purchases
3
Snapchat
Photo & Video
(941)
OPEN
4
Messenger
Social Networking
(260)

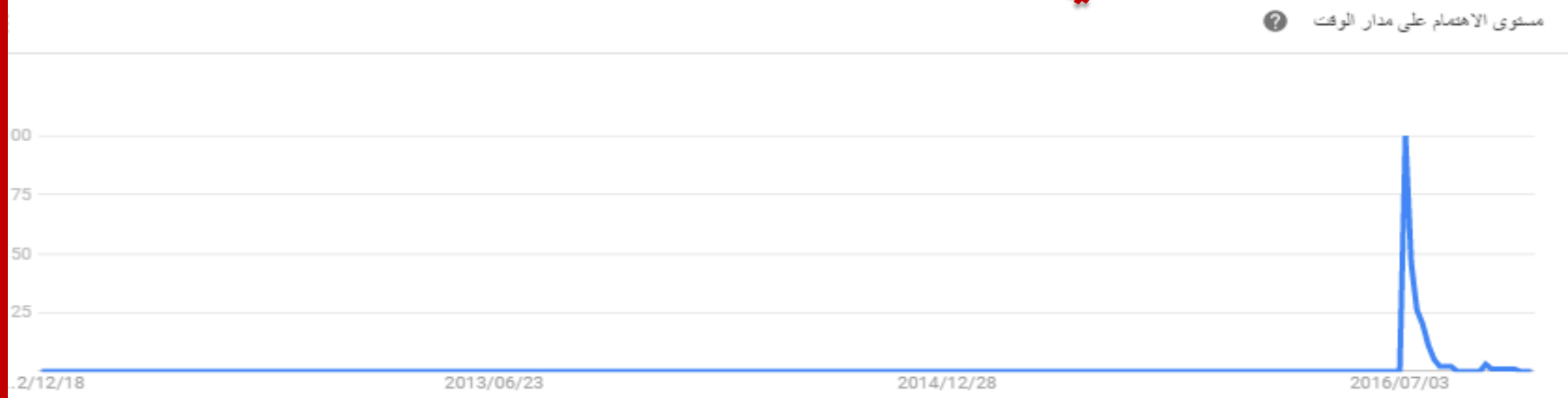
ماذا حدث!!

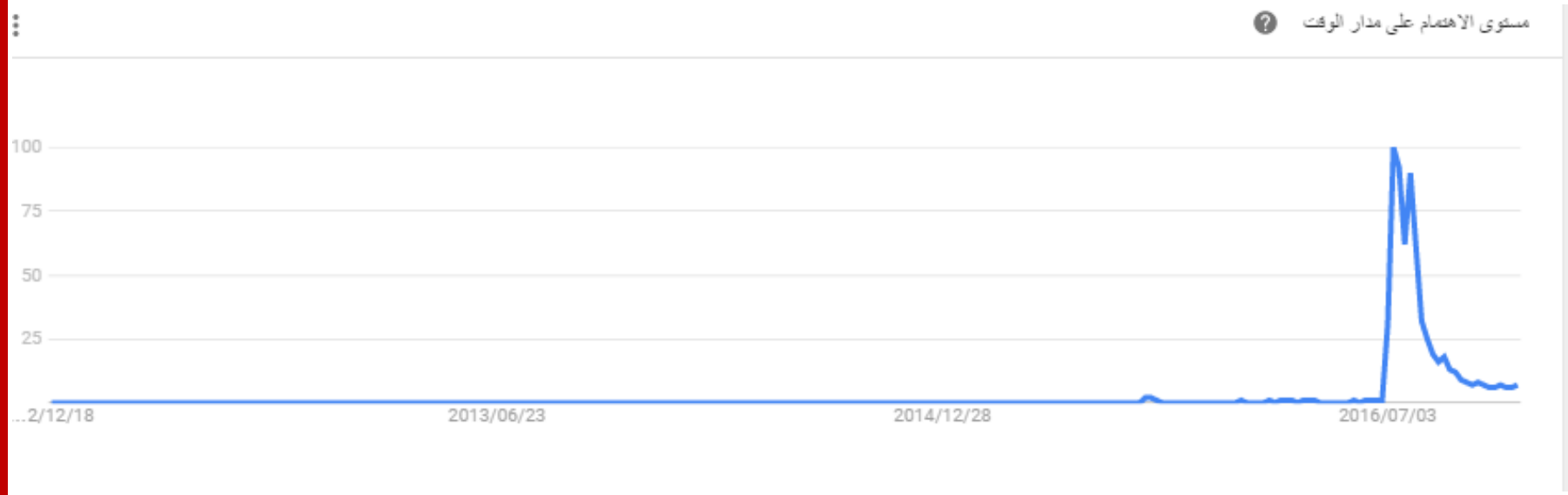
Viral Growth

viral marketing

Word of Mouth

الانتشار الفيروسي..





https://www.google.com/trends/explore?q=Pok%C3%A9mon%20%20go

على الهامش
النجاح

اختيار الشخصية

نظام النقاط

جماعية

مجانية

تناسب الجميع

سهلة

على الهاتف

الاتاحة

والأهم

الواقع المعزز!!

Augmented Reality

Subscribe to TED
TED
للشاعر العظيم رابي بيرنز ،
0:51 / 8:04
https://www.youtube.com/watch?v=frrZbq2Lpwl

الواقع المعزز..حقيقة أم خيال؟؟

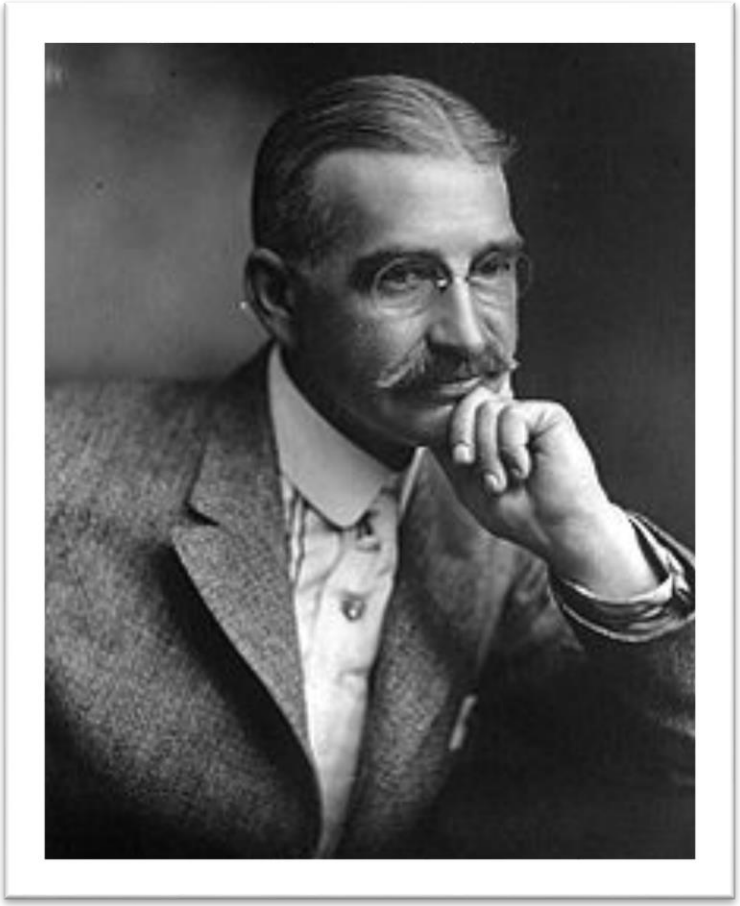
الواقع **المعزز** = واقع **حقيقي** + معلومات معززة **افتراضياً**

الواقع المعزز VS الواقع الافتراضي

- الواقع المعزز يتعامل مع واقع المستخدم الحقيقي ويعززه بمعلومات افتراضية.
- الواقع الافتراضي يحجب المستخدم عن الواقع فكل ما يشاهده افتراضي غير حقيقي.

الواقع مضاف الحقيقة المدمجة

متى؟



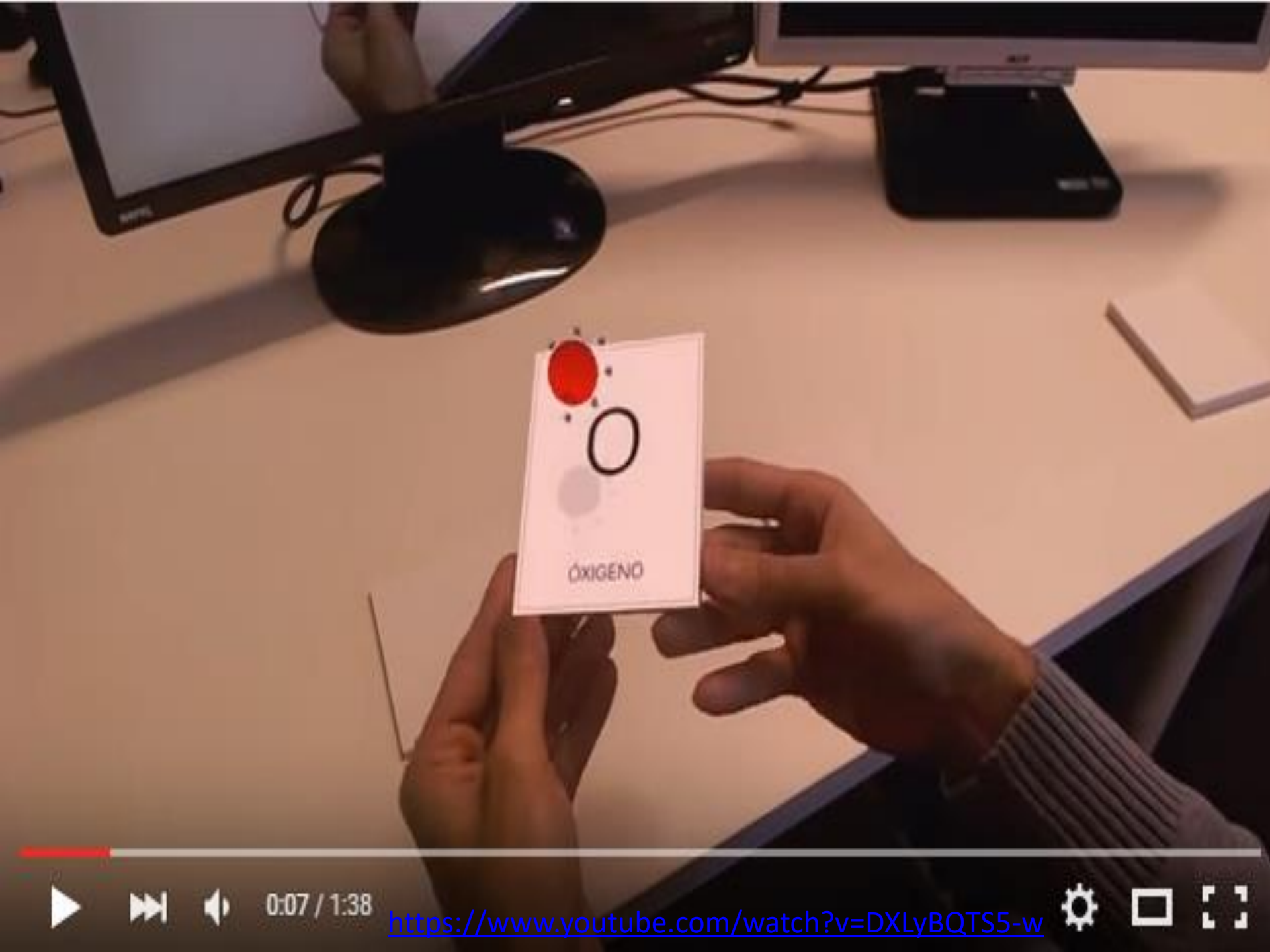
ليمان فرانك باوم ١٩٠١

L. Frank Baum 1901

توماس كوديل ١٩٩٠

Thomas Caudell 1990

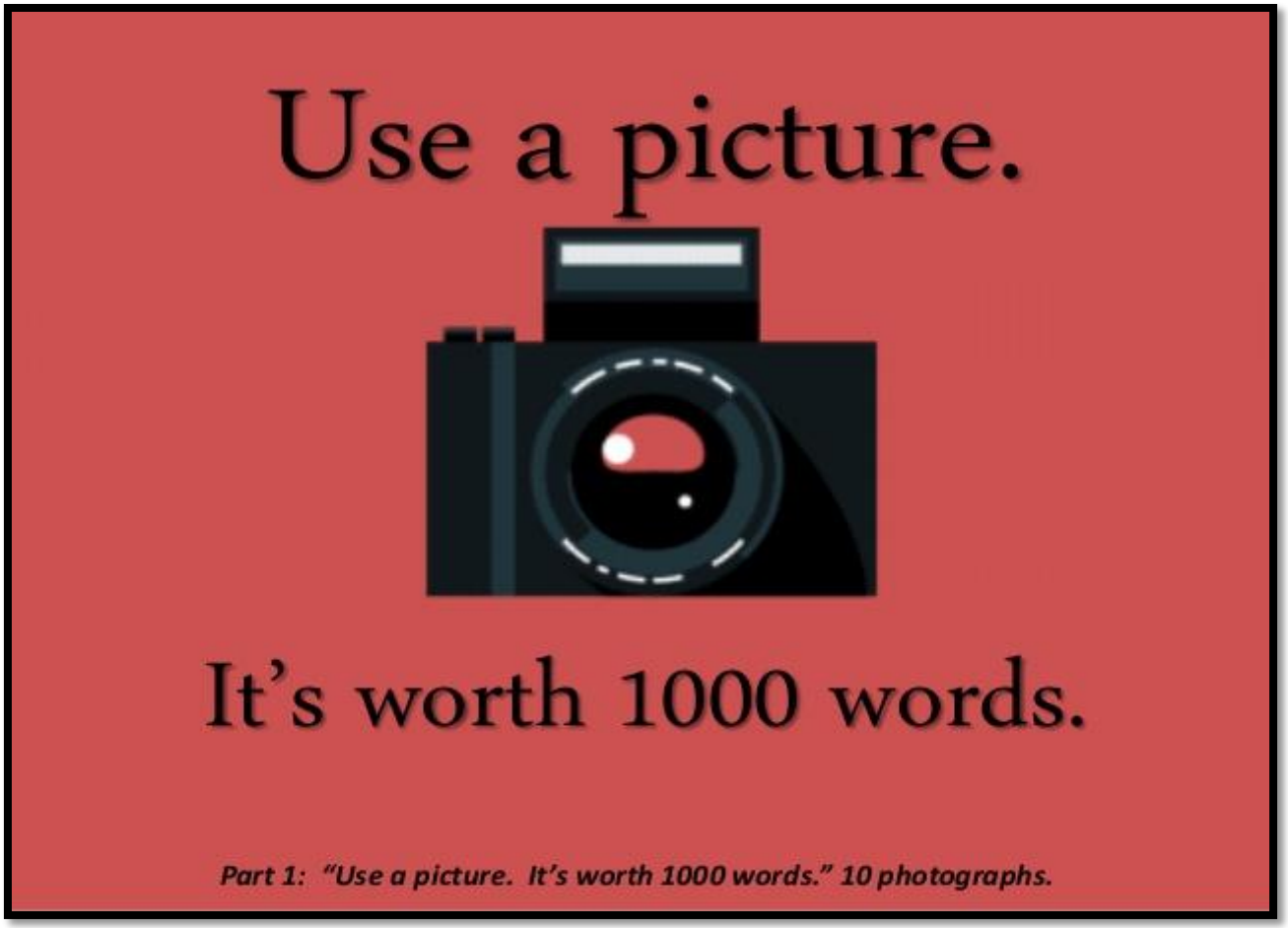
لنتعرف أكثر



https://www.youtube.com/watch?v=DXLyBQTS5-w

Paul Milgram and Fumio Kishino 1994

تعليقك..

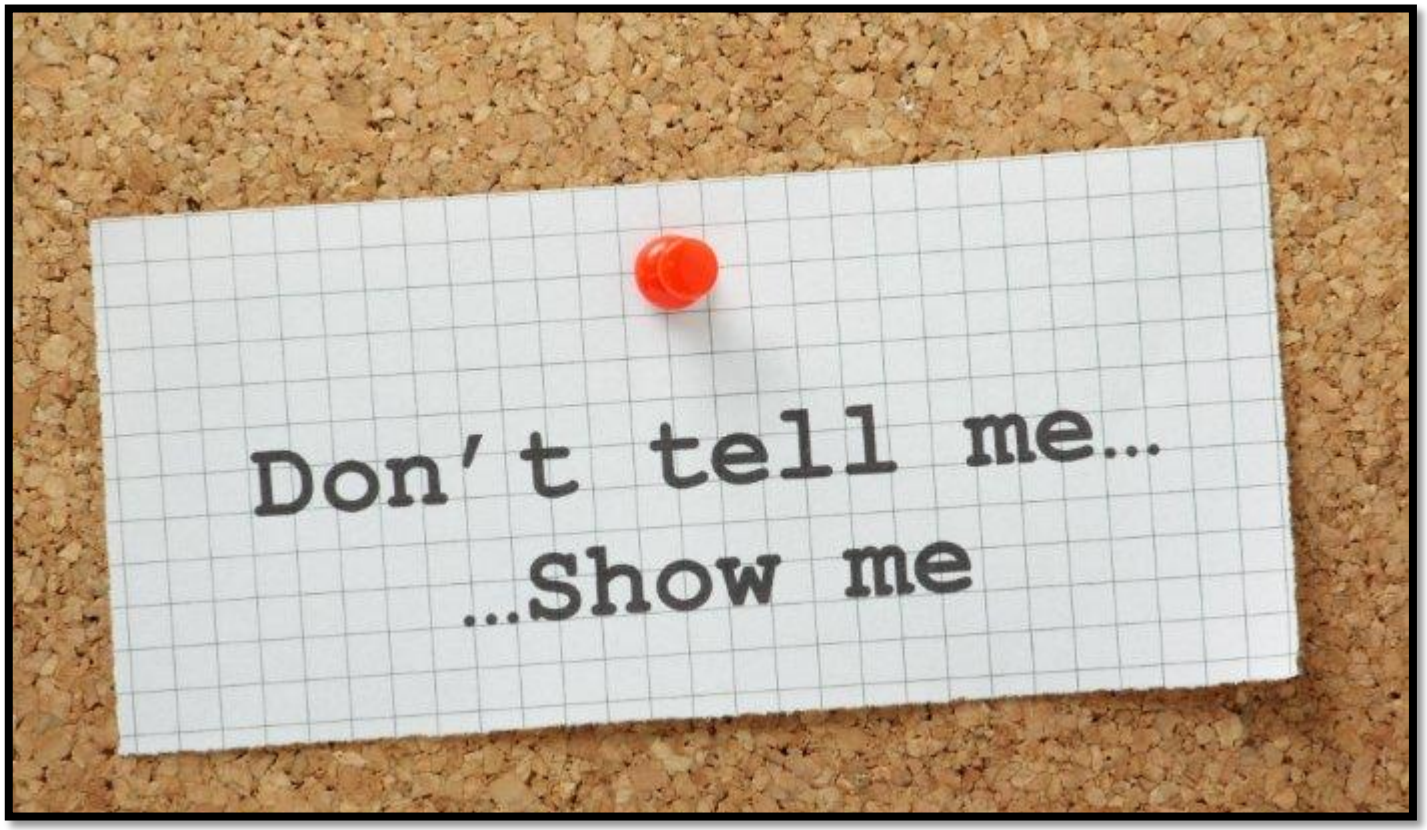


1911 -Tess Flanders

ماذا لو

تحركت الصور وتفاعلت كم ستساوي من كلمة؟!

تعليقك..



أين

https://www.youtube.com/watch?v=PDRmcCvtFrg

1:33 / 4:02
https://www.youtube.com/watch?v=u87--nfQaJM

لماذا؟

أنتِ من
هم زبائنك؟

أعظم
استثمار هو؟

الواقع المعزز
والتعليم

”أعتقد أن تقنية الواقع المعزز تعد من أفضل الوسائل للاتصال بين العالم الحقيقي والمحتوى الرقمي، حيث تقدم هذه التقنية للمستخدمين محتويات التعليم من خلال ربطها مع الأشياء وأحداث في العالم الحقيقي بل أكثر من ذلك“.

البرفيسور:هيروكازو كاتو - ٢٠١٢

“I believe that the are the best ways to connect between real world and digital content this feature allow users to learn the education contents by associating with the real world things or events much more strongly“

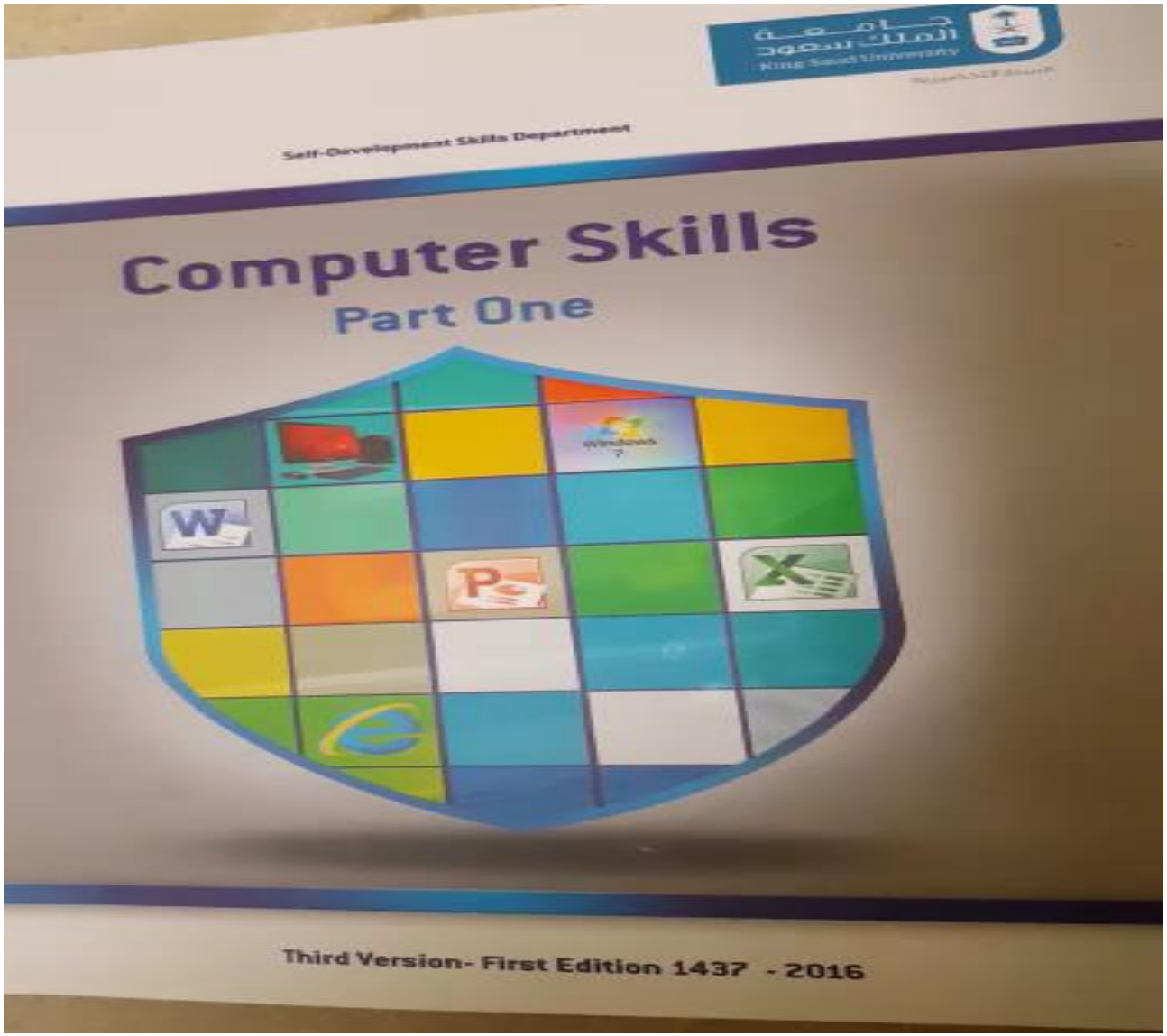
Professor: Hirokazu Kato-2012

تاءات الواقع المعزز

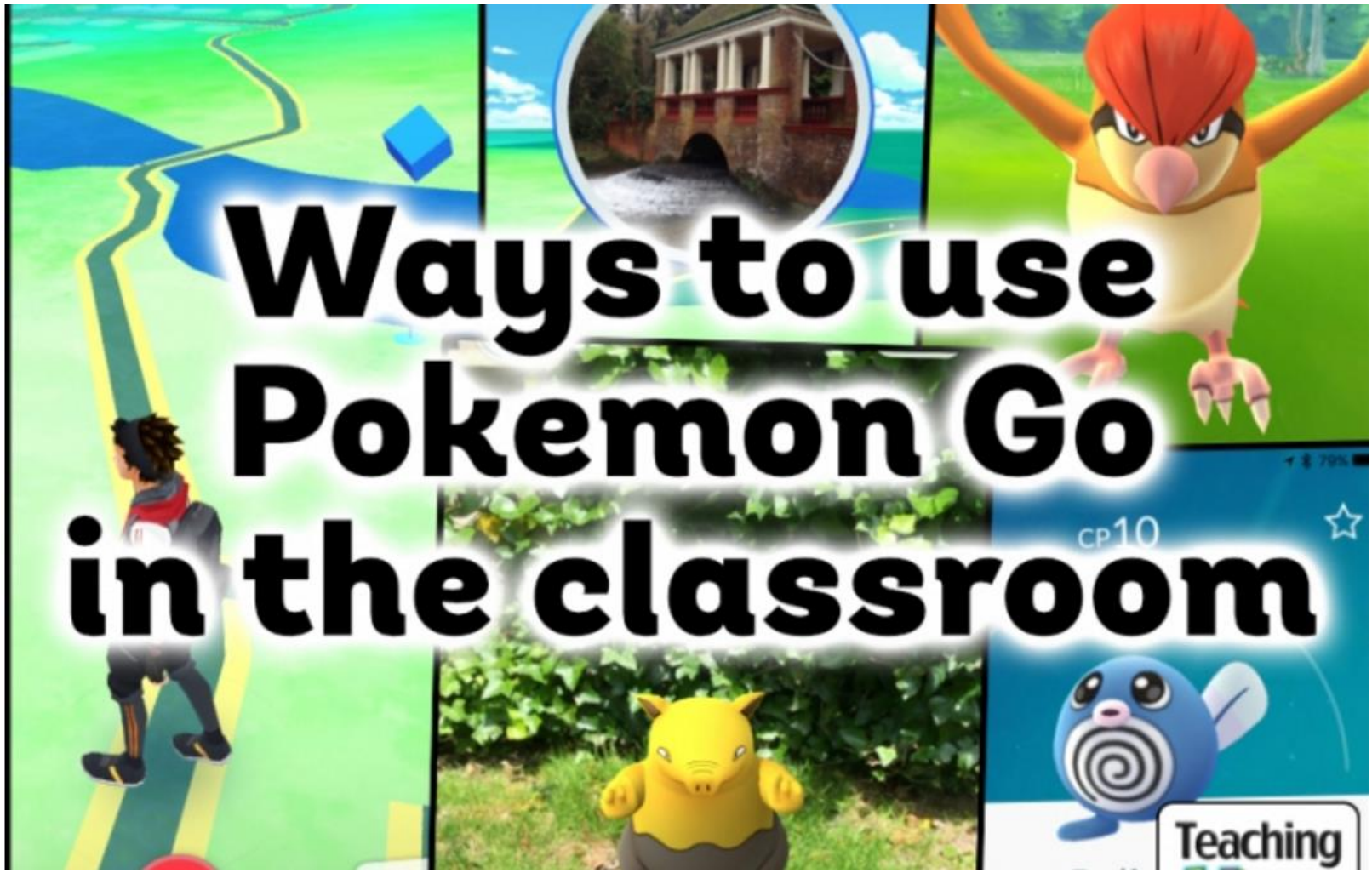
تعلم -تحفيز – تشويق – توسع
تفاعل – تمكين – تحفيز – تحسين
تـطوير- توصيل – ترفيه -تجسيد

مثال

لعبة بيكمون قو – الواقع المعزز والتعليم
مركز التميز البحثي في تطوير تعليم العلوم والرياضيات



@7u9h



http://www.teachingideas.co.uk/computing/ways-to-use-pokemon-go-in-the-classroom

كيف يتم التعامل
مع الصور؟

Augmented Reality Toolkit
Transform landmarks in the world around
you into X,Y coordinates on your screen

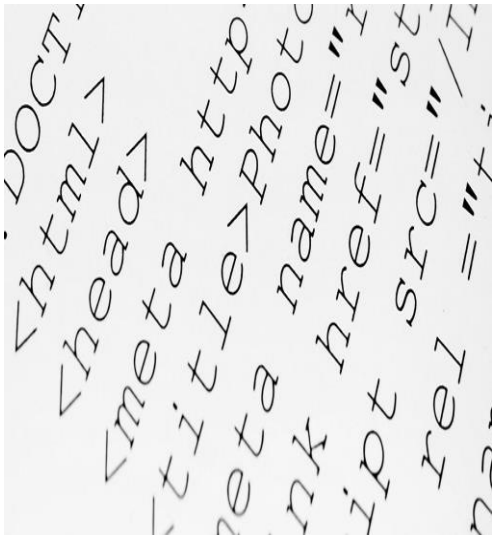
هل تقنية QR code تعد من تقنيات الواقع المعزز؟

كيف؟

هل يفترض أن
أكون مبرمجة؟

NEWS

SDK



Total Immersion

http://www.t-immersion.com/

Aumentaty

http://www.aumentaty.com/

metaio

https://www.metaio.com/

BLINK

http://blink-eg.com/

تصميم 3D

http://www.sketchup.com/

http://www.autodesk.com/products/maya

http://www.autodesk.com/products/3ds-max

CINEMA 4D

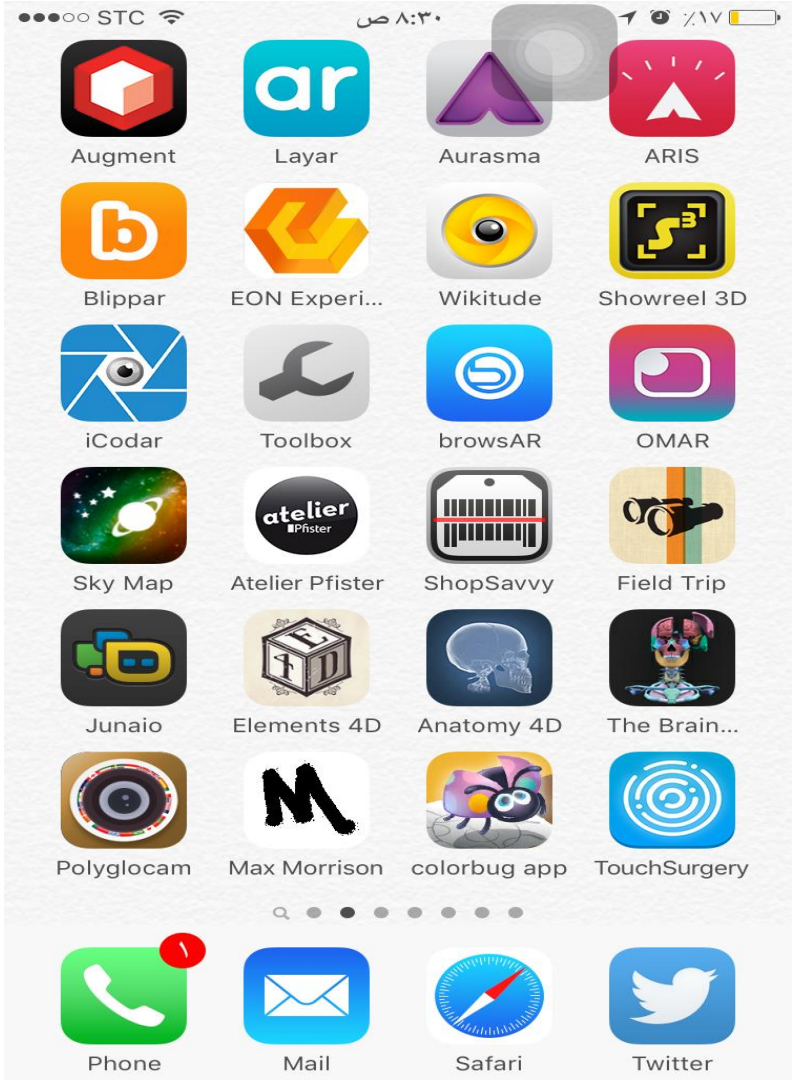
http://www.maxon.net/products/cinema-4d-studio

https://www.blender.org/

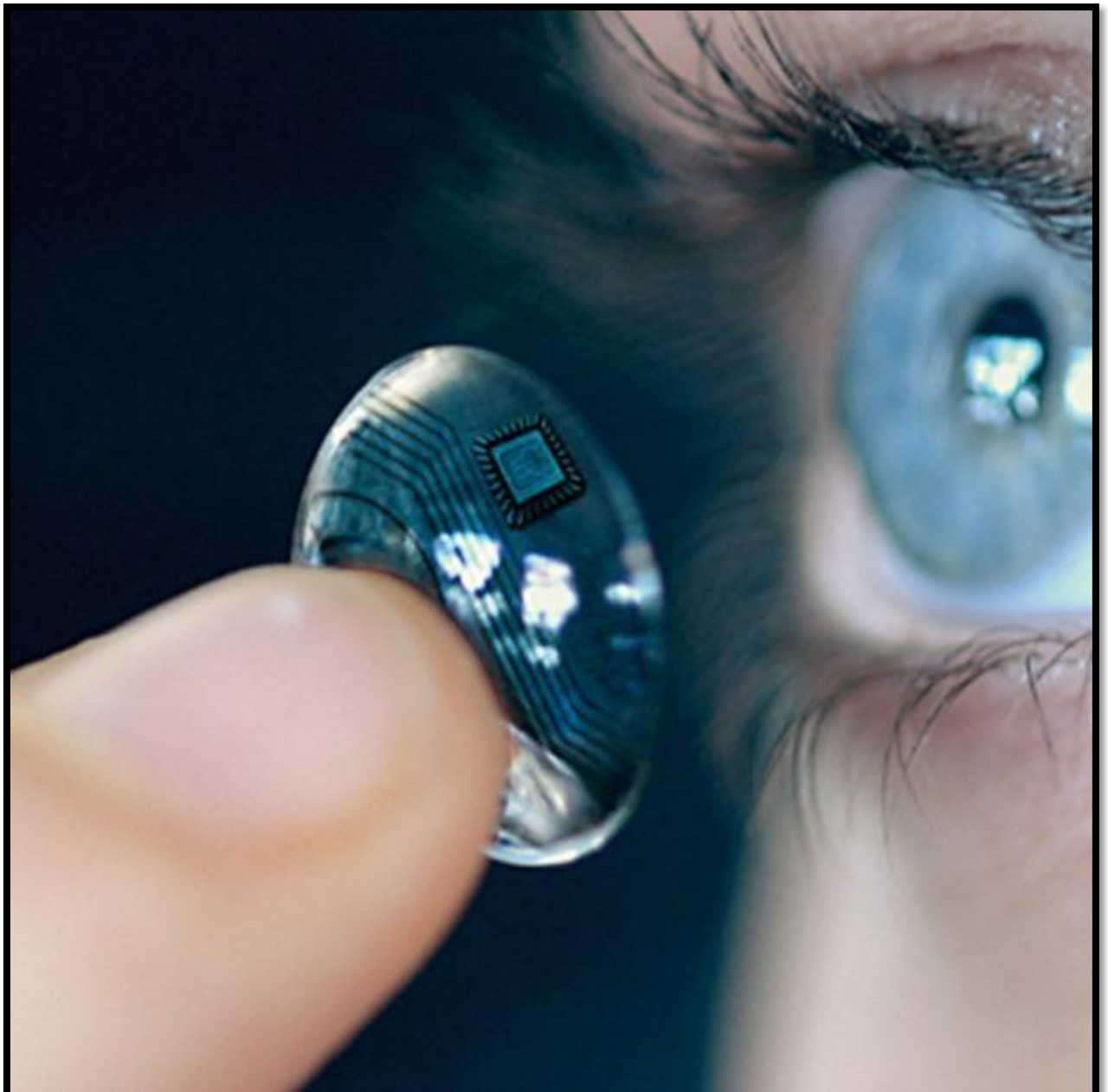
http://www.wings3d.com/

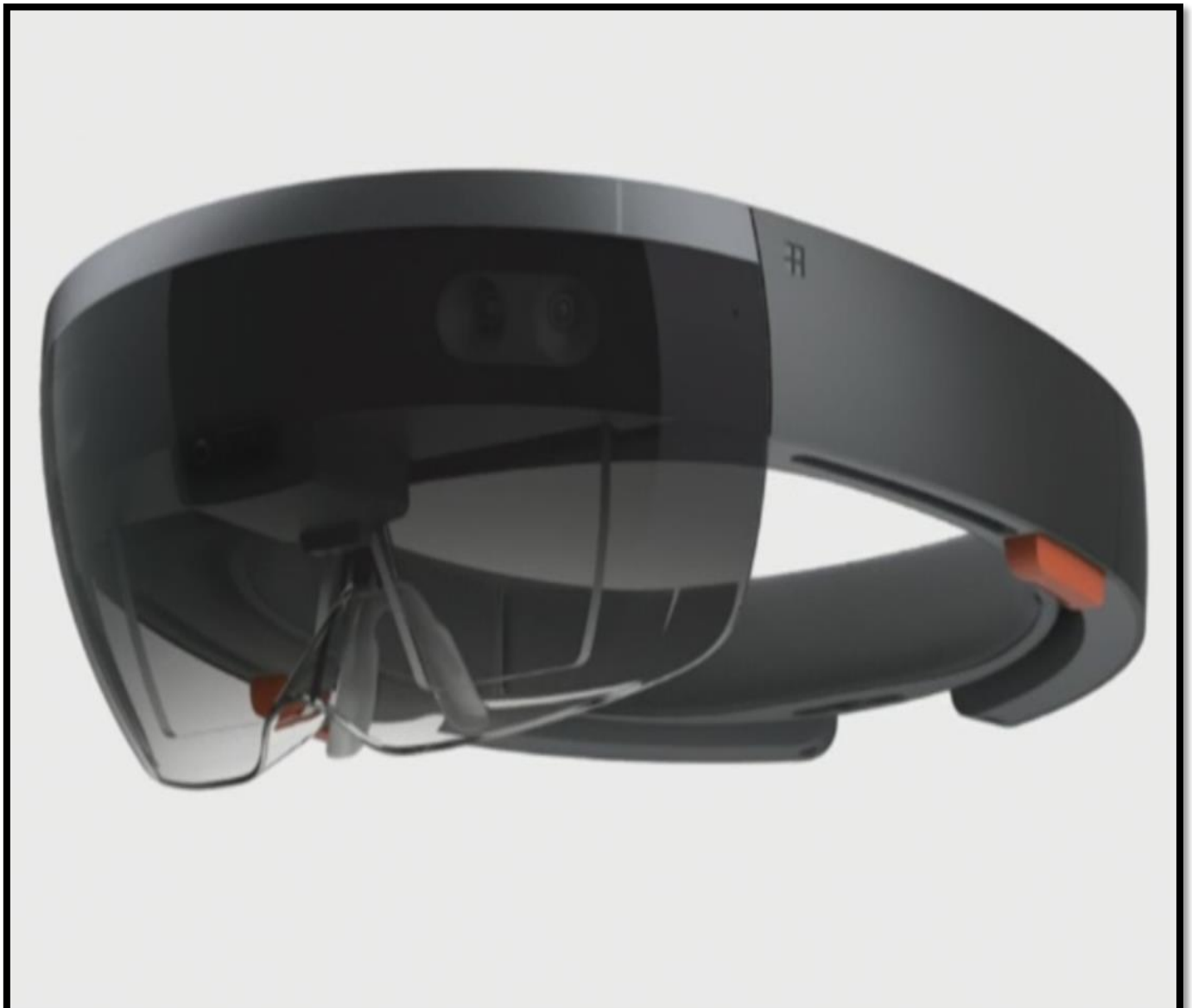
https://www.rhino3d.com

تطبيقات


STC
٨:٣٠ ص
٪١٧
Augment
Layar
Aurasma
ARIS
Blippar
EON Experi...
Wikitude
Showreel 3D
iCodar
Toolbox
browsAR
OMAR
Sky Map
Atelier Pfister
ShopSavvy
Field Trip
Junaio
Elements 4D
Anatomy 4D
The Brain...
Polyglocam
Max Morrison
colorbug app
TouchSurgery
Phone
Mail
Safari
Twitter

الأدوات





122 km/h

11:23 AM
iPad
59%

مستقبل
الواقع المعزز

617
835
4030
1
2
3
4
5
6
7
8
9
*
0
#

انتهى الوقت

المراجع

Augmented Reality: Marker vs Markerless AR

3D Visualization Tool in Augmented Reality

Understanding Viral Growth [Marketing Math]

http://www.teachingideas.co.uk/computing/ways-to-use-pokemon-go-in-the-classroom

Pokemon Go Explains Why Economic Growth Is So Sluggish

ولكم جزيل الشكر